

Buffalo Dancer's Yodelin'



Contra Line Dance, 48 Counts, 1 Wall

Choreograph : Wine-County-Rebels

Level : Novice

Musik : Dusty Boots

Künstler : Dusty Boots

CD : Here We Come

BPM : 148

Aufstellung : 2 Reihen ca. 1 m Abstand, mein Partner steht mir gegenüber

SHUFFLE RIGHT, ROCK STEP, SHUFFLE LEFT ROCK STEP

- 1&2 RF Schritt nach R, LF neben RF stellen, RF Schritt nach R
- 3, 4 LF hinter RF kreuzen, Gewicht wieder zurück auf RF
- 5&6 LF Schritt nach L, RF neben LF stellen, LF Schritt nach L
- 7, 8 RF hinter LF kreuzen, Gewicht wieder zurück auf LF

KICK RIGHT 2 x, COASTER STEP, KICK LEFT 2x, COASTER STEP

- 1, 2 RF 2 x Kick nach vorne
- 3&4 RF Schritt zurück, LF neben RF stellen, RF Schritt nach vorne
- 5, 6 LF 2 x Kick nach vorne
- 7&8 LF Schritt zurück, RF neben LF stellen, LF Schritt nach vorne

STEP, SLIDE, STEP, TOUCH & CLAP, STEP, SLIDE, STEP WITH 1/4 TURN RIGHT, TOUCH & CLAP

- 1, 2 RF Schritt nach vorne, LF nachziehen
- 3, 4 RF Schritt nach vorne, LF neben RF auftippen und dem Partner gegenüber in die Hände klatschen
- 5, 6 LF Schritt zurück, RF nachziehen
- 7, 8 LF Schritt zurück mit 1/4 Drehung R, RF neben LF auftippen und mit der L Hand dem Partner von der Seite in die Hand klatschen

MONTEREY TURNS 2x

- 1 R-Fsp R auftippen
- 2 1/2 Drehung nach R auf dem L-Fussballen und gleichzeitig RF zum LF ziehen
- 3, 4 L-Fsp L auftippen LF neben RF absetzen
- 5-8 Wiederholung von 1 – 4

FULL TURN RIGHT, TOUCH & CLAP, FULL TURN LEFT, TOUCH & CLAP

- 1,2,3,4 Volle R-Drehung mit 3 Schritten (R-L-R) 360°, LF neben RF auftippen, klatschen
- 5,6,7,8 Volle L-Drehung mit 3 Schritten (L-R-L) 360°, RF neben LF auftippen, klatschen

PADDLE TURNS 2 x, STOMP, 3 x CLAP

- 1 Schritt nach vorn mit R
- 2 1/8 Drehung L auf beiden Ballen, Gewicht am Ende auf dem LF (9 Uhr)
- 3 Schritt nach vorn mit R
- 4 1/8 Drehung L auf beiden Ballen, Gewicht am Ende auf dem LF (9 Uhr)
- 5 RF aufstampfen
- 6 mit beiden Händen auf den Po schlagen
- 7 in die Hände klatschen
- 8 in die Hände des Partners gegenüber klatschen

START AGAIN AND SMILE !